



# Inventer les contenus créatifs et récréatifs de demain

# 2017

LE BILAN DE LA PLATEFORME



# CHIFFRES CLÉS

**7,8**  
MILLIONS

d'euros de **chiffre d'affaires** cumulé réalisé par les **46 start-up de LINCC.**

**88**

emplois ont été créés  
dont **72 CDI.**



**2,6**  
MILLIONS

d'utilisateurs acquis  
en **B2C\***.

**600**  
clients signés  
en **B2B\***.

\*sur un total de 39 start-up



**7,6**  
MILLIONS  
d'euros levés.

**297** personnes ont travaillé au sein des start-up de LINCC.

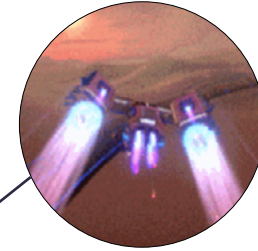


# CHAMPS D'INNOVATION

**Arenamatrix, la solution de yield management de Tech'4'Team.**



27%  
Services  
Outils supports



**Stay Safe, le prochain jeu d'Atomic Raccoon Studios.**

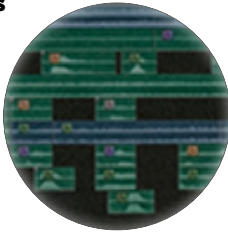
16%  
Jeu vidéo  
Gamification

23%  
E-éducation  
EdTech



**Wakatoon, le livre de coloriage qui s'anime.**

**Redled pour des vidéos professionnelles à bas coût.**



10%  
Vidéo  
Image animée

10%  
Musique  
Spectacle vivant

14%  
Médias  
Presse  
Edition

**Scènso.tv, la plateforme de VOD du spectacle vivant.**



**Culturebd, le média dédié aux univers BD, mangas et comics.**



# LES START-UP

## Jeu vidéo - Gamification



**Atomic Raccoon Studio**  
Studio de jeu vidéo (racing)  
sur PC.



**Collock**  
Créateur d'escape game nomades et  
sur-mesure s'adaptant aux besoins des  
entreprises.



**Bubble VR Studios**  
Studio de jeu vidéo (AR/VR)  
sur mobiles et tablettes.

**ludobros.**

**Ludobros**  
Studio de jeu vidéo (casual  
games) sur mobiles et tablettes.



**Celestory**  
Studio de jeu vidéo (serious  
games) sur PC.



**Gaminho**  
Studio de jeu vidéo (sport)  
sur mobiles et tablettes.

**INNER SPACE<sup>VR</sup>**

**Innerspace VR**  
Studio de création d'expériences  
en VR.



**SquadRunner**  
Application iOS et Android qui  
gamifie la course à pied.



# LES START-UP

## E-éducation - Edtech



### Brother Tongue

Application qui facilite l'apprentissage des langues étrangères.



### Edukily

Application qui rapproche parents et enfants séparés.



### Newscrush

Outil de veille collaborative en entreprise.

### Wakatoon

Livre de coloriage et application qui transforment les dessins en dessins animés.



### Celestory

Outil de création de serious games sur mesure pour les entreprises.



### Inversons la classe !

Plateforme qui facilite le partage d'informations et l'apprentissage par les pairs.

### Nisop

Outil de formation digitalisée pour les professionnels.

### Artips

Plateforme de micro-learning de culture générale pour les entreprises.



### Challenkers

Plateforme qui facilite la mise en place et le suivi de projets de hackathons.



### JTVKids

Plateforme d'agrégation de contenus récréatifs et éducatifs pour les 7-12 ans.



### Nuture

Outil qui facilite la relation entre patients et professionnels de santé pour un meilleur suivi.



### FilmDoo

Plateforme VOD de films indépendants du monde entier.



# LES START-UP

## Médias - Presse - Edition



**Artips**  
Newsletter pour une dose d'art au quotidien.



**Culturebd**  
Site média du monde de la bande-dessinée, du manga et des comics.



**Goodbook**  
Les datas au service des professionnels du livre.



**Koober**  
Service qui propose des centaines de résumés de livres de non fiction.



**Sloft Magazine**  
Pure player dédié à la décoration d'appartements urbains de 15 à 70 m2.



**Wisereader**  
Technologie qui propose des livres personnalisés en fonction des goûts des lecteurs.



**Wakatoon**  
Livre de coloriage qui transforme les dessins en dessins animés.



# LES START-UP

## Musique - Spectacle vivant



### **Bustle Music**

Plateforme musique de streaming équitable pour une juste rémunération des artistes.



### **M.A.D**

Marketplace qui permet la création de collaborations entre artistes et marques.



### **Scènso.tv**

Plateforme de VOD du spectacle vivant



### **We Film Good**

Plateforme de mise en relation entre scénaristes et producteurs du monde entier.



Vinyl It

### **Vinyl It**

Gravure de vinyles à la demande.



# LES START-UP

## Services - Outils supports



**Choose**  
Plateforme de découverte de marques émergentes.



Partager vos passions

**BeHappyTV**  
La télévision au service du lien familial.

INTERACTIVE  
MOBILITY

**Interactive Mobility**  
Plateforme de diffusion de contenus de divertissement dans les avions et VTC.



**Kudoz**  
Application qui réinvente l'expérience de recherche d'emploi.



**Wishh**  
Réseau social d'information ultra-localisée pour et par les habitants d'un quartier.



**Le droit pour moi**  
Plateforme de conseils et d'informations juridiques.



**Lucette**  
Plateforme de conseils beauté 100% personnalisés.



**Pass On**  
Plateforme de mise en relation entre passionnés et curieux d'un savoir-faire ou d'une pratique.



**Playbots**  
Plateforme d'intelligence artificielle pour le marketing conversationnel.



**Challenkers**  
Plateforme qui facilite la mise en place et le suivi de projets de hackathons.



**Storymakers**  
Outil qui transforme les présentations powerpoint en belles histoires.



**Tech'4'Team**  
Outil de yield management pour les stades de sport et salles de spectacles.



**Trafalgraph**  
Technologie de traitement automatique des textes qui décortique l'information pour améliorer la veille sectorielle via la marque Onogone.



**Ubikey**  
Technologie qui associe tables ou écrans tactiles à une suite logicielle pour favoriser la créativité et la prise de décision en réunion.





# LES START-UP

## Vidéo - image animée



### **Pitchy**

Solution qui permet aux entreprises de réaliser leurs vidéos professionnelles simplement, rapidement et à moindre coût.



### **SmartReplay**

SmartReplay® est un format de vidéo interactive qui crée un lien direct entre les médias et leur audience.



### **Invidam**

Invidam conçoit et développe des effets spéciaux pour applications mobiles afin de créer du contenu interactif et fortement viral.



### **FilmDoo**

Plateforme VOD de films indépendants du monde entier souvent non distribués en salle.



### **Redled vidéos**

L'entreprise propose à ses clients d'utiliser leurs données vidéos, de les enrichir et de les monter pour en faire des petits films optimisés pour les réseaux sociaux.



# ELLES NOUS ONT REJOINT EN 2018



## **Botaki #edtech**

Botaki est un jeu, entre réel et virtuel, qui reconnecte les enfants à la nature et leur apprend à jardiner.



## **Delitooon #édition**

Delitooon développe les webtoons : des mangas en format longstrip, à scroller sur smartphones, tablettes, desktops ou laptops.



## **Littlefield Studio #jeuvidéo**

Littlefield Studio est un développeur indépendant de jeux de réflexion sur mobile.



## **Darewise #jeuvidéo**

Darewise est un studio de jeu vidéo qui développe et imagine des concepts innovants et ambitieux sur tous les médias de divertissement.



## **C'tropfood #edtech**

C'tropfood conçoit et développe des jeux et des contenus ludiques sur l'alimentation.



## **Paregrine #édition**

Paregrine valorise la photographie française et la rend accessible dans les entreprises.



## **Kwalia #édition**

Outil d'édition pour les auteurs de BD optimisé pour la production d'histoires graphiques interactives.



## **MixMag #Média**

Média dédié à la musique électronique qui ambitionne de proposer des expériences de concerts en VR.





## LINCC : UNE PLATEFORME DE RÉFÉRENCE POUR L'INNOVATION DANS LES INDUSTRIES CRÉATIVES.

**Les Industries Numériques Culturelles et Créatives** occupent aujourd'hui une place essentielle dans notre développement et notre croissance en termes d'emplois, d'innovation et également de rayonnement mondial pour notre pays et ses valeurs. Au coeur du Cargo, immeuble d'exception situé dans le XIXème arrondissement de Paris, la plateforme d'innovation LINCC, portée par Paris&Co, a pour volonté d'accompagner l'innovation pour la création, la production et la diffusion des contenus numériques créatifs, récréatifs et éducatifs tout en favorisant la diversité culturelle. Elle souhaite également faciliter les interconnexions transmédias et les collaborations créatrices de valeur au sein d'une structure de référence, neutre et bienveillante avec le soutien de ses partenaires membres fondateurs : **Groupe BAYARD, BOULANGER, MEDIAMETRIE et VIVENDI.**

**La plateforme LINCC a accompagné une cinquantaine de startups depuis son lancement en mars 2016.**

 @LINCCParis

 LINCC Paris

 Paris&Co

**linc.parisandco.paris**

[linc.lecargo@parisandco.com](mailto:linc.lecargo@parisandco.com)

LINCC Paris, Le Cargo – 157 boulevard Macdonald – 75019 Paris

